Roteiro de Atividade Prática

Nome:Thallys Ramon Turma: 2B .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento Experimental**

1. Uma universidade oferece bolsas de estudos para estudantes que:

Têm um GPA (Grade Point Average) de 3.5 ou mais, OU

Estão no top 10% de sua turma, OU

Realizaram trabalho voluntário por mais de 100 horas no último ano.

Escreva um programa que determine se um estudante é elegível para uma bolsa de estudos.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos.

1. Escreva o código que você desenvolveu para a solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
| 1. gpa = 3.6 top10 = False voluntariohrs = 105 if gpa >= 3.5 or top10 or voluntariohrs > 100:  print("Vc é elegivel para a bolsa de estudos") else:  print("Vc n é elegivel para a bolsa de estudos") |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |